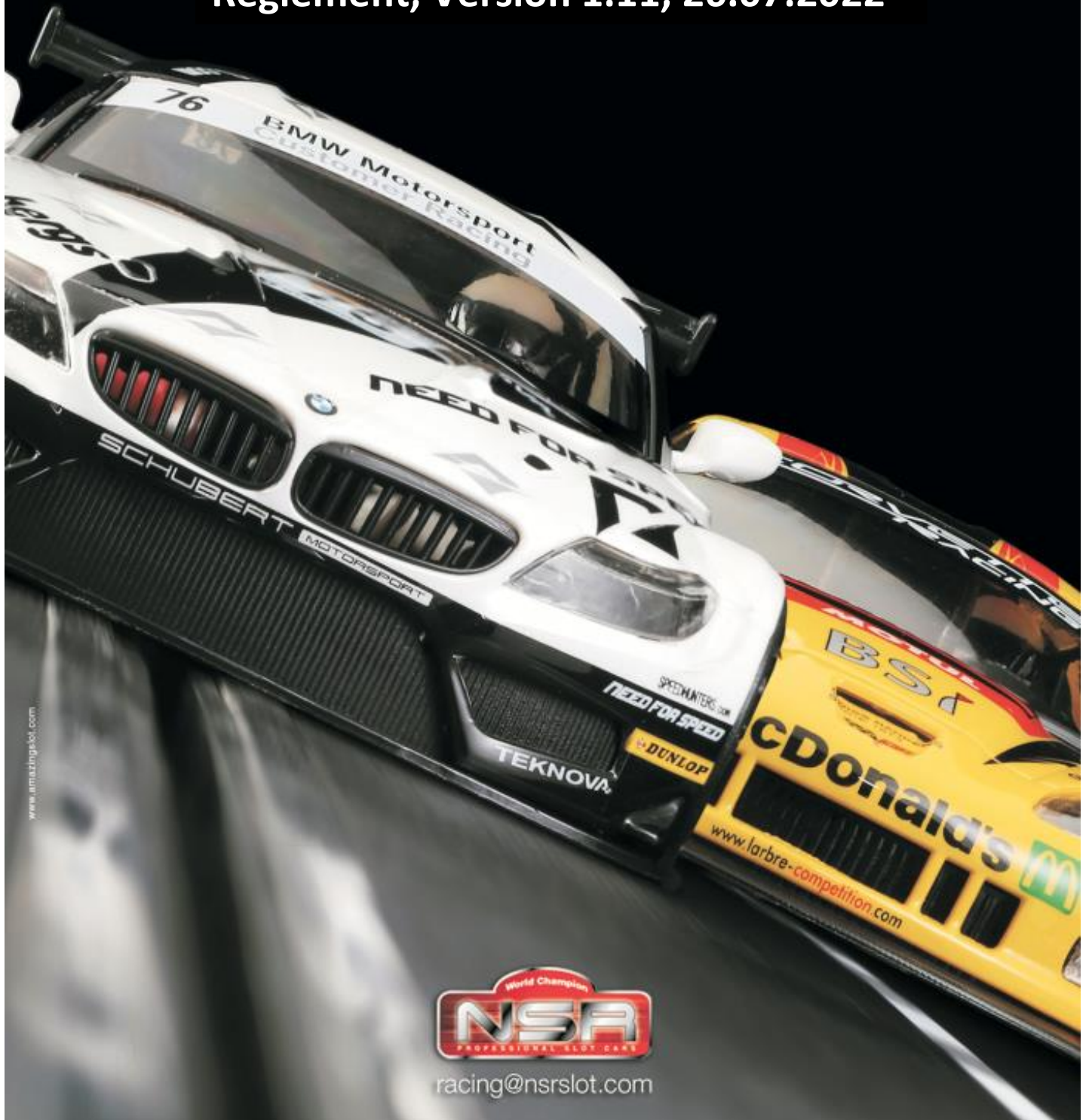


# NSR GT3

Reglement, Version 1.11, 26.07.2022



www.amazingslot.com



racing@nsrslot.com

## **Technisches Reglement NSR GT3 Club**

(Version 1.11 – Stand 26.07.2022)

**Alles was in diesem Reglement  
nicht ausdrücklich erlaubt ist, ist  
verboten!**

## 1. Erlaubte Modelle

### 1.1 AMG GT3, ASV GT3, Audi R8 GT3, BMW Z4 GT3, Corvette C6R GT3, Corvette C7R GT3, Porsche 997 GT3, McLaren 720 S GT3

Audi R8 GT3



Corvette C6R



Corvette C7R



Porsche 997 GT3



ASV GT3



BMW Z4 GT3



McLaren 720S



Mercedes-AMG



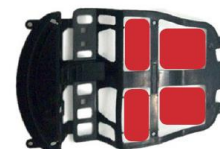
## 2. Karosserien

- 2.1 Die Karosserie muss in allen Teilen dem Original entsprechen und darf nicht modifiziert werden.
- 2.2 White Kits müssen lackiert werden. Fenster müssen transparent bleiben.
- 2.3 Auf der Frontscheibe kann ein Aufkleber mit dem Teamnamen angebracht werden.
- 2.4 Auf der Karosserie müssen drei Startnummernfelder vorhanden sein.
- 2.5 Ein Ersatzreifen und eine Werkzeugbox dürfen entfernt werden, so diese bei dem Fahrzeugtyp vorhanden sind.
- 2.6 Die Karosserie muss an allen Original vorgesehenen Schraubpunkten am Chassis befestigt sein. Die Schraubzapfen in der Karosserie dürfen mit nichtmetallischen Material verstärkt werden.
- 2.7 Zum Rennbeginn müssen alle Anbauteile vorhanden sein.
- 2.8 Spiegel und Scheibenwischer dürfen zum Rennende hin fehlen.
- 2.9 Die Karosserien müssen dem Gewicht des originalen Zustandes entsprechen.
- 2.10 Minimales Gewicht Karosserie:

Karosserie	g
<b>ASV GT3</b> (* Einbau des Lexaninlets Art.-Nr.: 1501 erlaubt)	<b>20,0</b>
<b>Audi R8 GT3</b> (* Einbau des Lexaninlets Art.-Nr.: 1407 erlaubt)	<b>19,0</b>
<b>BMW Z4 GT3</b> (* Einbau des Lexaninlets Art.-Nr.: 1502 erlaubt)	<b>18,0</b>
<b>Corvette GT3 C6R</b>	<b>21,5</b>
<b>Corvette C7R GT3</b>	<b>21,5</b>
<b>McLaren 720S GT3</b>	<b>21,0</b>
<b>AMG GT3</b>	<b>21,0</b>
<b>Porsche 997 GT3</b> (* Einbau des Lexaninlets Art.-Nr.: 1380 erlaubt)	<b>17,0</b>

- Evt. fehlendes Gewicht muss auf Höhe des Fahrers am Inlett angebracht werden.

- 2.11 Bei dem Mercedes AMG dürfen die rot markierten Teile des Cockpits entfernt werden.



2.12 Die Stärke der Karosserie darf nicht verändert werden und wird kontrolliert. Bei nachgewiesenen Manipulationen wird der Fahrer mit 100 Strafrunden, Platzierung in der letzten Startreihe und 5 g Gewicht unter dem Fahrzeugdach bestraft.

### 3. Lichteinbau

3.1. Der Einbau von Licht ist nicht zwingend vorgeschrieben.

3.2. Bei Einbau von Licht ist darauf zu achten, dass der Einsatz von übergroßen Kondensatoren und Befestigung auf dem Chassis zwecks Gewichtspositionierung nicht erlaubt ist. Im Zweifel behält sich die Rennleitung eine zusätzliche Positionierung von Gewichten in der Karosserie vor.

### 4. Chassis

4.1 Folgende NSR-Chassis (weich, mittel, hart, extra hart) sind zugelassen.



4.2 Die Vorderachse darf mit 4 Schrauben entpendelt werden.

4.3 Eine Kennzeichnung des Chassis auf der Unterseite darf durch den Besitzer vorgenommen werden (dünner Aufkleber oder permanent Marker)

4.4. Auf dem Chassis darf kein Ballast positioniert werden oder Magnete eingesetzt werden.

## Chassisübersicht

### AUDI R8 GT3

Best.-Nr.:	1401/1466/1473	Audi R8	weiches blaues Chassis
Best.-Nr.:	1402/1465/1474	Audi R8	medium schwarzes Chassis
Best.-Nr.:	1403/1467/1475	Audi R8	hart weißes Chassis
Best.-Nr.:	1486	Audi R8	extra hart grünes Chassis

### Corvette C6R

Best.-Nr.:	1397/1454	Corvette C6R	weiches blaues Chassis
Best.-Nr.:	1398/1453	Corvette C6R	medium schwarzes Chassis
Best.-Nr.:	1399/1455	Corvette C6R	hart weißes Chassis
Best.-Nr.:	1487	Corvette C6R	extra hart grünes Chassis#

### Corvette C7R

Best.-Nr.:	1493	Corvette C7R	weiches blaues Chassis
Best.-Nr.:	1490	Corvette C7R	medium schwarzes Chassis
Best.-Nr.:	1492	Corvette C7R	hart weißes Chassis
Best.-Nr.:	1494	Corvette C7R	extra hart grünes Chassis

### Porsche 997 GT3

Best.-Nr.:	1393/1470	Porsche 997 GT3	weiches blaues Chassis
Best.-Nr.:	1394/1469	Porsche 997 GT3	medium schwarzes Chassis
Best.-Nr.:	1395/1471	Porsche 997 GT3	hart weißes Chassis
Best.-Nr.:	1485	Porsche 997 GT3	extra hart grünes Chassis

### ASV GT3

Best.-Nr.:	1445/1458	ASV GT3	weiches blaues Chassis
Best.-Nr.:	1444/1457	ASV GT3	medium schwarzes Chassis
Best.-Nr.:	1446/1459	ASV GT3	hart weißes Chassis
Best.-Nr.:	1488	ASV GT3	extra hart grünes Chassis

### BMW Z4 GT3

Best.-Nr.	1462	BMW Z4 GT3	weiches blaues Chassis
Best.-Nr.	1461	BMW Z4 GT3	medium schwarzes Chassis
Best.-Nr.	1463	BMW Z4 GT3	hart weißes Chassis
Best.-Nr.	1489	BMW Z4 GT3	extra hart grünes Chassis

### Mercedes AMG GT3

Best.-Nr.	1604	AMG GT3	weiches blaues Chassis
Best.-Nr.	1605	AMG GT3	medium schwarzes Chassis
Best.-Nr.	1606	AMG GT3	hart weißes Chassis
Best.-Nr.	1607	AMG GT3	extra hart grünes Chassis

### McLaren 720S GT3

Best.-Nr.	1616	McLaren GT3	weiches blaues Chassis
Best.-Nr.	1617	McLaren GT3	medium schwarzes Chassis
Best.-Nr.	1618	McLaren GT3	hart weißes Chassis
Best.-Nr.	1619	McLaren GT3	extra hart grünes Chassis

## 5. Motorträger - Gabel

- 5.1 Es dürfen nur der rote und der schwarze Motorträger eingesetzt werden (Best.-Nr.: 1237/1259 bzw. 1257)



1259 Triangular anglewinder motor support xhard red



1257 Triangular anglewinder motor support medium black

- 5.2 Um die Montage des Motors (1237) zu erleichtern, darf die Halterung wie im Bild zu sehen angeschnitten werden:



- 5.4 Es darf nur die originale rote (violette) Gabel eingesetzt werden.
- 5.4 Diese darf schwenkbar montiert werden oder fest, mit einer Schraube fixiert. (Best.-Nr.: 1234)



- 5.6 Das Federn der Motorhalterung ist zulässig.



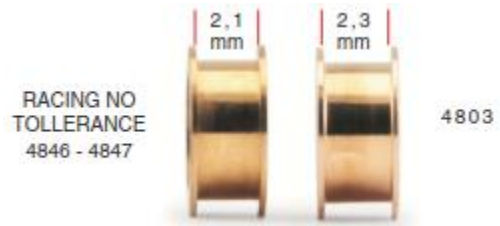
- Bestell-Nr.: 1228 – Weiches Federungskit  
 Bestell-Nr.: 1229 – Mittleres Federungskit  
 Bestell-Nr.: 1230 – Hartes Federungskit



- Bestell-Nr. 1208  
 Federn-Set: weich – mittel – hart

## 6. Achsen und Lager

- 6.1 Achsen müssen dem Original entsprechen (Best.-Nr.: 4801 oder 4802)
- 6.2 Es dürfen nur die Original Lager verwendet werden (Best.-Nr.: 4803 – 4846 - 4847).
- 6.3 Es ist möglich, diese in der Motorhalterung zu verkleben!
- 6.4 Achsdistanzen dürfen auf der Vorder- und Hinterachse benutzt werden.

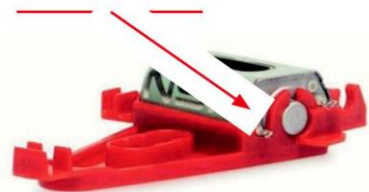


## 7. Motor

- 7.1 Babyking long mit 17.000 U/min hellblaues Label (wird bei offiziellen Veranstaltungen, wie z. B. Deutsche Meisterschaft von der Rennleitung gestellt)
- 7.2 Der Motor sollte mit Schrauben an der Motorhalterung befestigt werden.



- 7.3 Der rote Punkt des Motors muss vorne sichtbar sein.



## 8. Getriebe

- 8.1 Eingesetzt werden dürfen die NSR Anglewinder Metall-Ritzel als auch aus Kunststoff.
- 8.2 Aluminium Ø 16,6 mm (Best.-Nr: 6527, 6528, 6529, 6530, 6531, 6532, 6533, 6534)

27 28 29 30 31 32 33 34



8.3 Plastik Ø 16 mm

8.4 (Best.-Nr: 6626, 6627, 6628, 6629, 6630, 6631, 6632, 6633)



8.5 Motorritzel

Zugelassen sind folgende Motorritzel

- Plastik-Ritzel mit 13 Zähnen (7313) Rot
- Metall-Ritzel mit 13 Zähnen (7113)



## 9. Felgen und Felgeneinsätze

9.1 Best.-Nr.: 5003 Original Vorderachsfelge mit Gewindestift



9.2 Best.-Nr.: 5004 Original Hinterachsfelge mit Gewindestift



9.3 Für einen besseren Halt der Reifen dürfen die Felgen angeraut werden!



9.4 Felgeneinsätze – dürfen in der Felge verklebt werden.



5422 - Ø 17 mm

5426 - Ø 17 mm

5424 - Ø 17 mm

BBS white

BBS silver

BBS black



5428- 12 sprokes red

5429- 12 sprokes blue

5430- 12 sprokes black

5431 - 12 sprokes white

5432 - 12 sprokes silver

9.5 Bei Verlust eines Einsatzes ist dieser innerhalb eines:

Team-Rennen = von 3 (Drei) Minuten zu korrigieren. Andernfalls erhält der Fahrer/das Team 5 Runden Abzug.  
Club-Rennen = Am Ende des Turns beim Spurwechsel wiedereinzusetzen.

## 10. Vorderreifen

10.1 Original NSR-Reifen (Ohne Gripp)

5200 – 16 x 8mm

5201 – 17 x 8mm

5202 – 19 x 10mm

5226 – 18 x 8mm

10.2 Die Vorderreifen dürfen auf die Felge geklebt und geschliffen werden.

10.3 Die Lauffläche der Felge muss komplett bedeckt sein.

10.4 Eine weitere Behandlung der Vorderreifen mit Mitteln, welche den originalen Gripp beeinflussen ist nicht zugelassen (Keine Chemie, kein Kleber, Versiegeln; etc.)

10.5 Minimum-Durchmesser ist 17,9 mm.

## 11. Hinterreifen

11.1 Best.-Nr.: 9031 – 20x11mm – Die Reifen werden von der Rennleitung gestellt (NSR off. Event).

11.2 Nach dem Rennen müssen die Reifen zurückgegeben werden. Am Ende der Saison verbleiben die Reifen beim Fahrer. (NSR off. Event).



11.3 Club-Rennen (Sprint/Langstrecke) Jeder Club legt die zu verwendenden NSR Reifen (9031 oder 5258 auf Felge 5004) und die Ausgabeart selber fest. Aufgrund Kompatibilität sollte aber zumindest der einzelne erhältliche Reifen 5258 verwendet werden, welcher geklebt, leicht geschliffen und poliert werden sollte, um eine Chancengleichheit mit den 9031 zu haben.



## 12. Leitkiele

- 12.1 Es sind alle NSR-Leitkiele zugelassen. (Best.-Nr.: 4841, 4842, 4843, 4844, 4845)



- 12.2 Distanzen zwischen Leitkiel und Chassis sind zugelassen um eine bessere Abstimmung zu ermöglichen. Es dürfen folgende NSR-Distanzen eingesetzt werden (Art 4818, 4819, 4820)



- 12.3 Es darf auch die Schraube NSR4857 verwendet werden.  
 12.4 Es ist erlaubt die Leitkiele zu schärfen (z. B. für Ninco Schiene).

## 13. Motorkabel

- 13.1 Es dürfen nur die originalen NSR-Motorkabel verwendet werden. Überlängen, um diese als Ballast auf dem Chassis zu positionieren, sind nicht erlaubt.  
 13.2 Die Kabel müssen so verlegt werden, das die Vorderachse frei drehen kann.  
 13.3 Die Kabel können mit Klebeband oder Kleber am Chassis fixiert werden.

## 14. Schleifer

- 14.1 Die Schleifer sind freigestellt. Sie müssen jedoch mit den NSR-Hülsen am

Leitkiel befestigt werden können.

- 14.2 Ein Verkleben oder Anlöten der Schleifer mit dem Motorkabel ist nicht zulässig.

## 15. Schrauben

- 15.1 Es sind nur die serienmäßigen Schrauben und die NSR metrischen Schrauben (Best.-Nr.: 4836, 4837 und 4839) zur Befestigung der Karosserie und der Motorhalterung erlaubt.  
 15.2 Die Schrauben müssen nicht komplett festgezogen werden.



## 16. Magnete

- 16.1 Die Benutzung von Magneten ist verboten.

## 17. Allgemeine Hinweise

- 17.1 Die maximale Spurweite beträgt vorne und hinten 65mm und die Reifen dürfen nicht über die Karosserie hinausragen.

## 18. Spannung

- 18.1 Die Spannung auf der Bahn wird durch den Betreiber festgelegt (Empf. 11-13,5V)

## 19. Ersatzteile (offizielle Events/ Langstrecke)

- 19.1 Alle Teams geben bei der Abnahme der Rennleitung ihre benötigten Ersatzteile. Diese werden bei der Rennleitung in einer Box verwahrt.  
 19.2 Die Karosserie kann nicht ersetzt werden.  
 19.3 Sollte das Ersatzchassis ebenfalls beschädigt werden, so darf nach einer Kontrolle durch die Rennleitung ein weiteres Chassis eingesetzt werden.



## Liste der erlaubten Ersatzteile (nur 24h-Event)

Beschreibung	Anzahl
<b>Motor inkl. 13er Motorritzel (6,7mm)</b>	1 – ausgegeben von der Rennleitung
<b>13er Motorritzel</b>	3
<b>Achsritzel</b>	4
<b>Chassis</b>	1 (pro Fahrzeugmodell)
<b>Motorhalter inkl. Lager</b>	2
<b>Achsen</b>	2
<b>Vorderreifen</b>	1 Paar
<b>Hinterreifen</b>	5 Paar werden nach und nach von der Rennleitung ausgegeben
<b>Felgeneinsätze</b>	4 Paar pro Fahrzeugmodell
<b>Leitkiele</b>	3
<b>Leikiel-Distanzen</b>	Frei
<b>Schleifer und Schleiferhülsen</b>	Frei
<b>Kabel</b>	Frei
<b>Vorderlichtset</b>	1
<b>Rücklichtset</b>	1
<b>LEDs (vorne und hinten)</b>	Frei
<b>Karosserie- und Motorhalterschrauben und Gegenstücke</b>	Frei

**Alles was hier nicht gelistet ist, ist verboten!**